

**Изменения в рабочей программе учебного предмета «Наглядная геометрия»  
(Приложение 28 к ООП ООО МБОУ СОШ № 24)**

Изложить пункт 3 в следующей редакции:

**3. Тематическое планирование с указанием количества часов, отводимых на освоение  
каждой темы**

№ урока	Тема урока	Количество часов
<b>5 класс</b>		
1	Первые шаги в геометрии	1
2	Пространство и размерность	1
3	Простейшие геометрические фигуры: луч, отрезок, многоугольник	
4	Ломаные линии. Многоугольники. Параллелограмм	1
5	Конструирование из «т»	1
6	Задачи на разрезание и складывание фигур. Задачи со спичками. Геометрические головоломки. Танграмм.	1
7	Ломаные. Треугольники. построение треугольников	1
8	Тетраэдр и его элементы. Свойства тетраэдра. Флексагоны	1
9	Построение треугольников с помощью транспортира, циркуля и линейки.	1
10	Квадрат. Куб и его свойства. Развертка куба, параллелепипеда. Модель куба	1
11	Фигурки из кубиков и его частей. Движение кубиков.	1
12	Задачи на разрезание и складывание фигур	1
13	Задачи, головоломки, игры	1
14	Пентамино. Лабиринты	1
15	Оригами	1
16-17	Заключительный урок. Защита проектов	2
<b>6 класс</b>		
1	Измерение длины. Измерение площади и объема.	1
2-3	Приближенные измерения площадей фигур на клетчатой бумаге.	2
4	Взаимное расположение двух прямых в пространстве. Параллельность и перпендикулярность	1
4	Проведение параллельных прямых. Проведение перпендикуляра к прямой	1
6	Понятие объема, единицы объема. Объем прямоугольного параллелепипеда, куба.	1
7	Понятие о равенстве фигур. Поворот, параллельный перенос, центральная, осевая и зеркальная симметрии.	1

8-9	Изображение симметричных фигур. Геометрия клетчатой бумаги	2
10	Зеркальное отражение .	1
11	Бордюры	1
12	Орнаменты	1
13-14	Координатная плоскость. Нахождение координат точек.	2
15	Нахождение точек по заданным координатам	1
16	Игра «Морской бой».	1
17-18	Изображение пространственных фигур на плоскости. Примеры сечений.	2
19-21	Замечательные кривые. Многогранники.	3
22	Проекции многогранников.	1
23-24	Правильные многогранники. Примеры разверток многогранников, цилиндра и конуса.	2
25-27	Решение практических задач с применением простейших свойств фигур.	3
28	Задачи, головоломки, игры. Игра "Остров сокровищ"	1
29-30	Из истории искусства оригами. Оригами	2
31-32	Работа над проектом	2
33	Защита проекта	2